

Directrices sobre para eventos donde participen jugadores de ajedrez con discapacidad

1. Estas directrices deberán ser seguidas en todas las competiciones de ajedrez valoradas por la FIDE.
2. Ningún jugador tiene derecho a rechazar jugar contra un jugador con discapacidad con el que haya sido correctamente emparejado.
3. Todas las sedes de torneos deben o ser accesibles a todos, o tener un lugar alternativo aceptable con plena supervisión para los que no pueden acceder al lugar designado.
4. Se enviará una circular cuando se anuncie la competición. Esta circular contendrá un formulario de inscripción con los puntos y las preguntas habituales, preguntando si algún jugador tiene una discapacidad que requiere circunstancias especiales. **El jugador deberá informar a los organizadores sobre sus circunstancias especiales tan pronto como sea posible antes del comienzo del torneo. Cuanto menor sea el tiempo con que el jugador advierta de sus circunstancias, menor cooperación podrá esperar el jugador.**
5. Ningún jugador discapacitado podrá ser "penalizado" **de conformidad a las Leyes del Ajedrez por causa de su discapacidad.**
6. Cualquier jugador discapacitado tiene el derecho a ser situado en un tablero u orientación concretos, solicitándolo con tiempo, siempre y cuando esto no sea inconveniente para su oponente u otros jugadores. El organizador del evento deberá asegurarse que las necesidades de ambos jugadores son atendidas.
7. Toda la información del torneo se expondrá antes del comienzo del evento, incluyendo indicadores de la ubicación de los baños, refrescos y salidas de emergencia.
8. El organizador del torneo y el árbitro principal deberán conocer el número de teléfono del hospital local y de servicios médicos. **En todos los eventos exclusivos para jugadores con discapacidad deberá haber un médico para el torneo, si fuese posible.**
9. Si un competidor no puede acceder a la **zona de refrigerios**, se harán preparativos para satisfacer sus necesidades.
10. Si un jugador no puede accionar el reloj o mover sus piezas, deberá haber disponible un ayudante a menos que el oponente esté dispuesto a hacerlo. Si el oponente actúa como asistente, el árbitro principal puede añadirle tiempo **de reflexión adicional.**
11. Si un jugador discapacitado ha hecho una solicitud previa, las copias de toda la información del torneo deben estar disponibles en tamaño de letra grande. Si un jugador no es capaz de leer letras grandes, entonces los avisos le deben ser leídos.

12. Se recomienda que en todos los eventos por equipos exista la regla de que, si un equipo visitante indica apropiadamente que tiene un jugador discapacitado al equipo local, éste garantice que el jugador pueda participar.
13. Se recomienda que cada federación nacional de ajedrez nombre a un oficial de asuntos relacionados con discapacidades **y facilite los datos de contacto a la FIDE.**
14. Se recomienda encarecidamente que todos los organizadores de eventos de ajedrez adopten estas directrices.

Temas importantes a tener en cuenta:

Organización de la sala de juego:

1. Sólo una partida por mesa: en caso de que se necesite un asistente, las mesas deben ser más grandes (2 m de ancho con el fin de colocar a los asistentes para personas con discapacidad) y deben colocarse por separado.
2. **Los pasillos entre las filas de las mesas deben ser de 3 metros. Se deberá tener especial cuidado, incluso incrementar el tamaño del pasillo, en el caso de jugadores en silla de ruedas.**
3. Los árbitros deben ser fácilmente accesible para todos los jugadores.
4. Prever puntos de conexión eléctrica adicionales: algunos jugadores con discapacidad visual utilizar una lámpara para su tablero de ajedrez. Esta lámpara no debe molestar al oponente.
5. Juntar a todos los jugadores deficientes en el mismo lugar tanto como sea posible¹. **Sin embargo, debe ser tenido en cuenta que algunos jugadores con discapacidad desearán ser tratados como el resto de participantes.**
6. **En la medida de lo posible, los jugadores deberán tener el mismo asistente durante toda la competición.**

Asistentes

1. Los asistentes deben tener un conocimiento mínimo de ajedrez, Los asistentes para jugadores ciegos deben conocer el nombre de las piezas en su idioma.
2. Los asistentes para jugadores ciegos deben informar al jugador **cuando deba abandonar temporalmente (p.ej.: para ir al servicio) el tablero durante la partida.**
3. **En los casos en que sea posible,** el asistente anotará siempre las jugadas: se trata de una ayuda importante para el árbitro.

¹ Esto es especialmente importante porque facilita a los jugadores con discapacidad que conozcan el espacio en que se mueven: rutas para acceder a los servicios, a la zona de refrigerio, etc. Además evitará potenciales accidentes.

Organización del torneo:

1. Se deberá hacer una reunión con todos los jugadores discapacitados antes de la primera ronda, preferentemente en la sala de juego.
2. ***Para torneos exclusivamente para jugadores con discapacidad***, si es posible sólo se jugará una ronda por día.

Árbitro Principal:

1. Después de realizar los emparejamientos del árbitro principal deberá decidir de forma manual en qué tableros deberán jugar ***algunos*** jugadores con discapacidad visual siempre deberán jugar en el mismo tablero, mientras que en el caso de jugadores en silla de ruedas debe preverse un sitio con espacio suficiente.
2. Las propuestas o reclamaciones se harán a través del asistente. Todos los jugadores presionan el reloj ellos mismos, a excepción de los jugadores que son físicamente incapaces de hacerlo.
3. En el caso de que haya una situación de apuros de tiempo con los jugadores con discapacidad visual, el árbitro debe tener en cuenta que el rival (no discapacitados visuales) puede responder casi de inmediato. Por tanto, los reglamentos del torneo deben liberar al jugador discapacitado visual de la obligación de anotar los movimientos en los últimos cinco minutos, incluso cuando se juega con un incremento de, al menos, 30 segundos. El jugador deficiente visual entonces debe actualizar su planilla después del apuro de tiempo.