

C.06 SORTEO RESTRINGIDO-TABLAS VARMA

Aprobado por la Asamblea General 1987

Introducción: En ciertos casos, las regulaciones establecen que los emparejamientos se deben llevar a cabo de tal manera que los jugadores de una misma federación no puedan jugar entre ellos las tres últimas rondas, si es posible.

Esto se puede hacer mediante el uso de las tablas de Varma, que se reproducen a continuación, que se pueden modificar para los torneos de 10 a 24 jugadores.

Instrucciones para el sorteo “restringido” de los números del torneo:

1. ***En el caso de 19 o 20 participantes, los jugadores de un mismo grupo (A, B, C o D), como se indica a continuación, no se enfrentarán en las tres últimas rondas:***

1. ***(6, 7, 8, 9, 15, 16, 17, 18)***
2. ***(1, 2, 3, 11, 12, 13, 14)***
3. ***(5, 10, 19)***
4. ***(4, 20)***

El árbitro preparará de antemano sobres no marcados conteniendo cada uno los números indicados en el punto 5. Se pondrán entonces los sobres que contengan un grupo de números en sobres no marcados más grandes.

2. El orden en el que los jugadores son sorteados se confecciona de antemano como sigue: los jugadores de la federación con el mayor número de representantes se sortearán primero. Cuando dos o más federaciones tengan el mismo número de representantes, la prioridad se determinará por el orden alfabético del código FIDE del país. Entre jugadores de la misma federación, la prioridad se determinará por el orden alfabético de sus nombres.
3. Por ejemplo, el primer jugador de la primera federación con el mayor número de participantes escogerá uno de los sobres grandes que contengan al menos números suficientes para su grupo y extraerá uno de los números de este sobre. Los demás jugadores de ese mismo grupo seguirán extrayendo números de ese sobre. Los números restantes se destinarán a otros jugadores.
4. Los jugadores del siguiente grupo sortearán sus números por el mismo procedimiento hasta que todos los participantes cuenten con un número.
5. Las siguientes tablas Varma se pueden utilizar para torneos de diez a veinticuatro jugadores:

9-10 jugadores: A (3, 4, 8);
B (5, 7, 9);
C (1, 6);
D (2, 10).

- 11-12 jugadores: A (4,5,9,10);
B (1, 2, 7);
C (6, 8, 12);
D (3, 11).
- 13-14 jugadores: A (4, 5, 6, 11, 12);
B (1, 2, 8, 9);
C (7, 10, 13);
D (3, 14).
- 15-16 jugadores: A (5, 6, 7, 12, 13, 14);
B (1, 2, 3, 9, 10);
C (8, 11, 15);
D (4, 16).
- 17-18 jugadores: A (5, 6, 7, 8, 14, 15, 16);
B (1, 2, 3, 10, 11, 12);
C (9, 13, 17);
D (4, 18).
- 19-20 jugadores: A (6, 7, 8, 9, 15, 16, 17, 18);
B (1, 2, 3, 11, 12, 13, 14);
C (5, 10, 19);
D (4, 20).
- 21-22 jugadores: A (6, 7, 8, 9, 10, 17, 18, 19, 20);
B (1, 2, 3, 4, 12, 13, 14, 15);
C (11, 16, 21);
D (5, 22).
- 23-24 jugadores: A (6, 7, 8, 9, 10, 11, 19, 20, 21, 22);
B (1, 2, 3, 4, 13, 14, 15, 16, 17);
C (12, 18, 23);
D (5, 24).